

Wir freuen uns, dass

Silke Herbst vom Schulzentrum Stralsund und
Kerstin Korthals von der Regionalen Schule Tribsees
mit ihren Erfahrungen mit Mini-Computern,
Paul Jakobi vom Institut für neue Medien Rostock,
der dort Robotik-Camps durchführt
sowie von der Initiative „Creative Gaming“
Christina Kutscher aus Hamburg und
Heiko Wolf aus Düsseldorf als Workshopleiter*innen
und Referent*innen bei uns sein werden.

Tagungsort

ist das "Haus der Kirche" in Güstrow, Grüner Winkel 10
(Telefon 03843-21780) direkt in der Altstadt, unweit von Markt und
Pfarrkirche, ca. 10 Min. zu Fuß vom Bahnhof. Die Unterbringung
erfolgt in Zweibettzimmern. Einzelzimmer auf Wunsch und gegen
Aufpreis und nach Kapazität. Handtücher und Bettwäsche sind
vorhanden. Hausschuhe bitte mitbringen. Bitte teilen Sie
uns mit, wenn Sie vegetarisch essen möchten oder Lebensmittel-
unverträglichkeiten haben.

Teilnahmebeitrag

Für Programmkosten, Unterkunft und Verpflegung sind vor Ort
80 Euro bar zu entrichten (zzgl. 15 Euro bei Einzelzimmerwunsch).
Die Teilnehmerszahl ist auf max. 20 Personen begrenzt.

Mitzubringen

Bitte bringen Sie Ihren Laptop und Ihr Smartphone und/oder
ein Tablet mit, so können Sie gegebenenfalls für unsere Seminar-
inhalte Ihre eigene Technik nutzen.

Anmeldung

Bitte bis spätestens eine Woche vorher über unsere Website
www.akademie-nordkirche.de/veranstaltungen/aktuelles/537
oder per Email oder Post an:
Evangelische Akademie der Nordkirche
Am Ziegenmarkt 4, 18055 Rostock
Telefon: 0381-25 224 30 / Fax -25 224 59
E-Mail: rostock@akademie.nordkirche.de

Tagungsnummer: 72/2018

Die Anmeldung gilt als verbindlich. Es gibt keine gesonderte
Benachrichtigung, sofern wir nicht wegen Unter- oder Überbe-
legung absagen müssen. Bei Stornierungen kürzer als eine Woche
vor Veranstaltungsbeginn stellen wir den halben Teilnahme-
beitrag in Rechnung.

Bilder oder Filmsequenzen, die während der Veranstaltung
entstehen, nutzen wir für die eigene Evaluation oder Öffentlichkeits-
arbeit. Wenn Sie darauf nicht gesehen werden möchten, sprechen
Sie uns bitte an.

Diese Veranstaltung findet im Rahmen der Evangelischen
Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung statt. Sie
wird aus dem Kinder- und Jugendplan des Bundesministeriums für
Familie, Frauen, Senioren und Jugend sowie über die Evangelische
Arbeitsgemeinschaft für Erwachsenenbildung (EAE) vom Land
gefördert.

Die Anerkennung vom IQMV als externe Fortbildungsveranstaltung
für Lehrkräfte in Mecklenburg-Vorpommern liegt vor.

Diese Veranstaltung ist anerkannt nach dem
Bildungsfreistellungsgesetz Mecklenburg-Vorpommern.

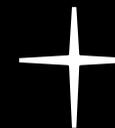


Evangelische Akademie
der Nordkirche
Büro Rostock



mmv medienanstalt
mecklenburg-vorpommern

Gestaltung: www.qart.de



Evangelische Akademie
der Nordkirche

Medienakademie

Mit Kindern digitale Welten erkunden

Kompetent und souverän mit Medien umgehen

14.11.bis 16.11.2018

Haus der Kirche, Güstrow



Kinder wachsen in einer digitalen Gesellschaft auf. Eine Lebenswelt, die von Algorithmen, Automaten und vernetzten Alltagsgegenständen bestimmt ist, braucht digital souveräne Bürger. Es ist gesamtgesellschaftliches Thema und Aufgabe, den digitalen Wandel zu gestalten. Diese Fortbildung wird Fachkräfte der Kinder- und Jugendarbeit befähigen, mit digitalen Medien, programmierbaren Mini-Computern, Creativ Gaming und Robotik-Experimenten umzugehen. Sie wird Anregungen für die eigene berufliche Praxis geben und Möglichkeiten bieten, Netzwerke zu begründen und zu nutzen.

Auf spannende digitale Erkenntnisse freuen sich

Birte Ebert,
Martina Kerle,
Sabine Münch
und Burkhard Schmidt

Tagungsprogramm

Mittwoch, 14.11.2018

- | | |
|-----------|---|
| 10.00 Uhr | Willkommenskaffee/-tee |
| 10.30 Uhr | Begrüßung und Eröffnung
Kompliment-O-mat, Kahoot und Big Data |
| 11.00 Uhr | Bildung mit digitalen Tools und Gaming?
Erfahrungen, Erwartungen, Möglichkeiten
Creative Gaming – was ist das? |
| 12.30 Uhr | Mittagessen |
| 14.00 Uhr | Workshop – Slot 1
Adventures mit Twine oder RPG-Maker |
| 15.30 Uhr | Kaffee und Tee |
| 16.00 Uhr | Fortsetzung des Workshops |
| 18.00 Uhr | Abendessen |
| 19.30 Uhr | Streetgames |
| 21.30 Uhr | Ende des 1. Seminartages |

Donnerstag, 15.11.2018

- | | |
|-----------|--|
| 8.00 Uhr | Frühstück |
| 9.00 Uhr | Morgenimpuls |
| 9.15 Uhr | Workshop – Slot 2
Robotik |
| 12.30 Uhr | Mittagessen |

- | | |
|-----------|---|
| 14.00 Uhr | Workshop – Slot 3
Mini-Computer |
| 15.00 Uhr | Kaffee und Tee |
| 16.00 Uhr | Fortsetzung des Workshops |
| 18.00 Uhr | Abendessen |
| 19.30 Uhr | Chancen und Grenzen von
Scoring und Big Data
apps und kreatives Daddeln |
| 21.30 Uhr | Ende des 2. Seminartages |

Freitag, 16.11.2018

- | | |
|-----------|--|
| 8.00 Uhr | Frühstück |
| 9.00 Uhr | Morgenimpuls |
| 9.15 Uhr | Auf dem Weg zur digitalen Souveränität
Ergebnisse aus den Workshops,
Transfer der Erfahrungen für
das eigene Arbeitsfeld
Auswertung und Abschluss der Fortbildung |
| 12.30 Uhr | Mittagessen |
| 13.30 Uhr | Abreise |